

# 2026 JEJU SK FC WONDER CUP

대회 요강 및 규정



## 2026 JEJU SK FC WONDER CUP 대회 요강 및 규정

### 제1조 (대회명)

본 대회는 “2026 JEJU SK FC WONDER CUP”이라 한다.

### 제2조 (주최, 주관)

본 대회는 제주SK FC(이하 “구단”)이 주최 및 주관한다.

### 제3조 (대회운영본부 구성)

본 대회의 원활한 운영을 위해 주최 측은 ‘제주특별자치도풋살연맹’을 대회운영본부로 구성한다.

### 제4조 (대회 기간, 장소, 대회 방식)

1. 대회 기간 : 2026년 7월 25일(토) ~ 2026년 7월 26일(일)에 진행된다.
2. 대회 장소 : 본 대회는 제주SK FC 클럽하우스, 개회식 및 시상식은 제주월드컵경기장에서 개최한다. 구단 사정에 따라 일정 및 장소는 변경될 수 있다.
3. 참가팀 : 제주 지역 여성 아마추어 풋살·축구팀이 참가한다.
4. 경기 방식 : 본 대회는 골키퍼를 포함한 6인제 미니축구를 실시한다.
5. 대회 방식 : 본 대회는 조별 예선(풀리그) 실시 후 8강 토너먼트가 진행된다.
6. 경기 시간 : 전·후반 구분 없이 총 15분 경기가 진행된다.
7. 본 대회의 조편성 및 대진표는 모집 마감 후 참가팀 대표자에게 별도 공지한다.

### 제5조 (선수단 구성 및 참가 자격)

1. 선수단 등록 인원 : 참가팀 구성은 코칭스태프 2명, 선수 6명~20명 이내로 구성한다. 단, 한 경기당 엔트리는 선수 최대 12명으로 제한한다.
2. 등록 자격 : 본 대회에 참가자격은 여자 아마추어 선수로 제한한다. 현재 대한축구협회의 전문 선수로 등록되어 있거나, 고등학교 이상 엘리트 선수 경력의 인원은 제한한다. (대한축구협회 JoinKFA 등록여부 확인 예정)
3. 선수 등록 : 선수 등록의 경우 지정된 양식을 통해 구단이 지정한 기간 내에 메일로 제출해야 하며, 모집 마감 기간 이후 명단 수정이 불가하다. 개인정보 및 초상권 활용 동의 및 참가신청서는 팀 전원이 작성해야 한다.

### 제6조 (유니폼 및 장비)

1. 축구화 착용은 금지되며, 풋살화의 형태만 허용된다.
2. 선수 복장은 팀별로 유니폼이 동일해야 하며, 각 선수의 상·하의 번호가 동일해야 한다. 골키퍼의 경우 팀 유니폼과 동일한 색상의 유니폼을 입지 않아도 되며, 필드 플레이어도 골키퍼로 출전이 가능하다.
3. 골키퍼는 골키퍼 장갑을 착용해야 하며, 긴 바지 착용이 허용된다.
4. 경기에 출전하는 선수의 상하의 유니폼 번호는 반드시 엔트리에 기재된 것과 동일해야 하며, 동일하지 않은 경우 경기에 출전할 수 없다.
5. 출전 선수는 부상방지를 위해 정강이 보호대를 착용해야 한다.
6. 대진표 상의 홈팀(좌측)은 주 유니폼 색상 착용을 원칙으로 한다. 양 팀의 구별이 모호한 유니폼일 경우 대진표 상의 어웨이팀(우측)이 조끼를 착용한다.
7. 경기 출전 선수의 안경과 하드렌즈 착용은 금한다. (소프트렌즈 및 고글 착용은 허용)
8. 경기 출전 선수의 목걸이, 반지, 귀걸이, 팔찌, 시계, 머리핀 등의 액세서리 착용은 금한다.
9. 유니폼 안에 착용하는 이너웨어의 색상은 상하의 주색상과 동일하거나 검정색을 착용해야 하며, 이외 색상은 상대 팀 유니폼 주색상과 겹치지 않는 선에서 허용된다. 이때 필드 플레이어들은 이너웨어 색상을 통일해야 한다.

### 제7조 (경기 방식)

1. 경기는 6 vs 6 (골키퍼 포함) 미니축구 경기로 진행한다.
2. 대회는 조별예선 실시 후 8강 토너먼트로 진행된다.
3. 조별예선은 풀리그로 진행된다.
4. 조별예선은 경기 결과에 따라 승점을 부여하며, 승점은 승 3점, 무 1점, 패 0점으로 하고, 순위는 승점 → 개회식 참석 인원 수(선수로 등록되지 않은 인원도 개회식 참가 가능) → 다득점 → 추첨 순으로 결정한다.
5. 조별 예선 각 조에서 결정된 순위에 따라 8강 토너먼트에 진출하며, 경기 순서 및 대진은 추첨으로 정한다.
6. 8강 토너먼트 무승부 시, 연장전 없이 승부차기를 진행한다. 단, 결승전 무승부 시 → 연장전(10분 단판) 후 승부차기 진행한다.
7. 경기 심판은 매 경기 주심 2명이 경기를 진행한다.
8. 심판은 선수·장비 검인을 경기 시작 전까지 완료하고, 경기 종료 시 기록을 운영본부에 전달해야 한다.
9. 세부 경기 규칙은 FIFA 경기 규정에 준하되, 원활한 대회운영을 위하여 본 규정에 명기된 미니축구 세부 특이사항은 구단에서 최종 결정 및 통보하며 각 팀은 사전 숙지를 통해 대회에 차질이 없도록 한다.

### 제8조 (경기 규칙)

본 대회의 규칙은 FIFA의 축구 경기 규정을 기준으로 하되, 6인제 미니축구에 적합한 규정 및 특별한 사항은 구단이 결정한다.

1. 경기장 : 본 대회 경기장 규격은 길이(터치라인) 40m, 너비(골라인) 20m로 사용한다. 선의 너비는 6cm~8cm로 그린다.
2. 페널티 에어리어 : 풋살의 경기장 규격과 동일하게 페널티 에어리어를 사용한다.
3. 페널티 마크 : 양 골포스트 사이 중앙에서부터 6미터 떨어진 지점에 페널티 마크를 표시한다.
4. 골대 규격 : 풋살 골대 규격과 동일하게 가로 3m\*세로 2m 골대를 사용한다.
5. 교체 지역 : 교체 지역은 팀벤치 앞 터치라인 위의 지역이며, 중앙선 라인 양 옆 5미터 지점부터 길이는 5미터이다. 중앙선 양옆 기록원 테이블 앞 지역으로는 출입이 금지된다.
6. 기술 지역 : 양팀 팀 벤치 (가로 6미터, 세로 3미터) 지역을 포함하고, 팀 벤치 앞 터치라인 1미터 떨어진 지점 지점을 포함해서 가로 8미터, 세로 5미터 지역으로 정한다.

### 제9조 (경기시간, 시작과 재개, 득점)

1. 본 대회는 전·후반 구분 없이 총 15분간 진행하며, 별도의 하프타임은 없다. 경기 중단에 따른 경기시간 정지나 추가시간은 없다. 주심의 휘슬로 시작과 종료를 알린다.
2. 동전을 토스해서 선수를 결정하고, 킥오프는 경기 시작, 득점 이후에 킥오프를 실시한다. 킥오프에서 직접득점은 불가능하다.
3. 볼 전체가 지면 또는 공중 터치라인과 골라인을 완전히 넘어갔을 때는 볼 아웃 오브 플레이이고, 볼이 경기장에 남아있을 때에는 볼 인 플레이가 된다.
4. 볼 인 플레이일 때, 주심을 맞는 등의 일시적인 이유로 플레이가 중지된다면, 경기는 드롭볼로 재개한다.
5. 볼 아웃 플레이 이후 경기를 재개할 때 양 팀이 플레이할 준비가 된 시점부터 6초 이내에 볼을 플레이해야 하며, 6초 이내에 실시하지 않을 경우 상대 팀에게 킥인이 주어진다.
6. 득점 전, 경기규칙을 위반하지 않고 볼 전체가 골포스트 사이와 크로스바 아래 골라인을 완전히 넘어갔을 때 득점이 된다. 경기규칙을 위반했거나 득점이 인정되지 않았을 때, 상대팀의 간접프리킥으로 재개한다.
7. 터치라인 볼 아웃 : 볼이 나간 위치에서 킥인으로 경기를 재개하며, 직접득점은 불가능하다.
8. 코너킥 : 수비 팀의 선수가 마지막으로 터치하고 볼이 골라인을 넘어갔을 때에 공격 팀에게 부여하며, 직접 득점은 불가능하다.
9. 오프사이드 : 본 경기는 오프사이드가 없다.
10. 양팀 중 더 많은 득점을 한 팀이 승리하며 양 팀이 같은 수의 득점 또는 무득점이라면 무승부이다.

11. 타구장 볼이 그라운드 안으로 들어온 경우, 경기를 일시중지한 후 드롭볼로 경기를 재개한다.

### 제10조 (반칙과 처벌)

반칙과 불법행위는 다음에 따라 처벌된다

1. 반칙은 직접프리킥, 페널티킥, 간접프리킥으로 처벌된다.
2. 직접프리킥으로 처벌되는 반칙은 다음과 같다. 직접프리킥은 반칙이 발생한 지점에서 실시한다.
  - 상대 선수를 차거나 차려고 시도했을 때
  - 상대 선수를 걸었을 때
  - 상대 선수를 차징했을 때
  - 상대 선수를 때리거나 때리려고 시도했을 때
  - 상대 선수를 밀었을 때
  - 상대 선수를 태클해서 파울할 때
  - 상대 선수를 붙잡았을 때
  - 상대 선수에게 욕하거나 침 뱉을 때
  - 의도적으로 볼에 손을 댔을 때 (페널티 에어리어 내에 있는 골키퍼 제외)
3. 인플레이 중 선수가 자신의 페널티 에어리어 내의 위치에서 파울을 범한다면 페널티킥이 주어진다. 단 플레이에 전혀 영향을 주지 않는 파울이라면 페널티킥이 아닌 경고 또는 퇴장만 부여할 수 있다.
4. 간접프리킥으로 처벌되는 반칙은 다음과 같다. 간접프리킥은 반칙이 발생한 지점에서 실시한다.

[골키퍼]

  - 인플레이 시, 자기진영에서 볼을 손으로 6초 이상 컨트롤 했을 때
  - 볼 인 플레이일 때, 상대선수가 볼을 터치하지 않은 상태에서 팀동료가 의도적으로 플레이한 볼을 손으로 터치했을 때
  - 팀 동료가 의도적으로 킥인한 볼을 자신의 페널티 에어리어 내에서 손으로 터치했을 때

[선수]

  - 상대 선수 앞에서 위험한 태도로 플레이 한 경우
  - 상대 선수의 진행을 방해한 경우
  - 손에서 볼을 방출하는 골키퍼를 방해한 경우
  - 직접 프리킥에 해당하는 반칙을 팀 동료에게 범한 경우
5. 간접프리킥은 상대팀에게 부여되며 양 팀의 선수의 터치 없이 골이 들어가면 득점으로 인정되지 않는다.
6. 불법행위는 경고 또는 퇴장으로 처벌된다. 주심은 경기장 위치한 구역에 들어간 순간부터 경기 시작 전 그리고 경기 종료 후 떠나는 시점까지 징계 처벌할 수 있는 권한을 가진다.

### 제11조 (프리킥)

프리킥은 직접프리킥과 간접프리킥이 있다.

1. 직접프리킥의 경우, 주심은 킥을 하는 방향으로 한 팔을 수평으로 유지하여 직접 프리킥을 표시한다. 직접프리킥 한 볼이 상대 팀 골대에 직접 들어가면 득점이 인정된다.
2. 간접프리킥의 경우, 주심은 자신의 팔을 머리 위로 올려 간접프리킥을 표시한다. 양 팀의 선수의 터치 없이 골이 들어가면 득점으로 인정되지 않는다.
3. 프리킥의 경우, 상대팀은 최소 프리킥 지점으로부터 반경 5m 이상 떨어져야 한다.

### 제12조 (골킥)

1. 골킥은 공격 팀의 선수가 마지막으로 터치하고 볼이 골라인을 넘어갔을 때에 부여한다. 수비팀의 골키퍼가 골킥을 차야 한다.
2. 골키퍼의 골킥은 직접프리킥으로 간주하며, 양팀 선수의 터치 없이 골이 들어갈 경우 득점으로 인정된다.

3. 골킥은 페널티 에어리어 안팎의 같은 팀 선수에게 패스로 전달 할 수 있다.
4. 볼 인 플레이의 경우, 공격팀의 선수가 마지막으로 터치한 볼은 골키퍼가 페널티 에어리어 안에서 잡을 수 있고, 던지거나 킥을 통해 우리 편에게 전달할 수 있다.

**제13조 (선수의 출전 및 교체)**

1. 경기 당 교체 인원 수 제한은 없으며, 경기 전 제출된 엔트리 12명 이내 선수로 제한한다.
2. 경기 중 교체 횟수 제한은 없으며, 교체되어 나온 선수라도 다른 선수와 다시 교체되어 경기에 참여할 수 있다.
3. 교체는 볼이 인 플레이와 볼 아웃 오브 플레이 상황과 관계없이 주심의 승인을 통해 교체가 가능하며, 지정된 교체라인을 통과해야 교체가 가능하다. 단, 교체되는 선수가 경기장에서 완전히 나가야 교체선수가 들어갈 수 있다.
4. 한 팀의 선수들이 퇴장 조치되어 골키퍼 포함 인원 수가 3명 미만이 되는 경우 해당 팀의 몰수패로 처리된다.
5. 골키퍼와 필드 플레이어 간 교대는 가능하나, 교대 전 볼 아웃 오브 플레이일 때 주심에게 알려야 한다.
6. 선수교체 위반 시, 주심은 플레이를 중지하고 교체선수에게 경고 또는 퇴장을 줄 수 있다. 플레이 재개 시, 볼이 있던 위치에서 상대팀의 간접프리킥으로 플레이한다.

**제14조 (공식 사용구)**

본 대회 공식사용구는 '풋살공'이며, 자세한 내용은 구단이 추후 공지한다.

**제15조 (선수 검인 및 장비 검사)**

1. 참가 팀은 경기 시작 10분 전까지 경기장에서 출전선수 확인 및 장비 검사를 받아야 한다.
2. 적절하지 못한 장비를 착용한 경우 심판은 해당 선수의 경기 출전을 불허할 수 있다.

**제16조 (경고 및 퇴장)**

1. 경기에서 퇴장 당한 선수는 다음 1경기에 출전하지 못한다. 본 대회 기간 중 누적 2회 경고를 받은 선수는 다음 1경기에 출전하지 못한다. 대회 중 잔여 경기를 포기하는 팀은 향후 대회 참가에 불이익을 준다.
2. 경기에서 경고 1회를 받은 후 직접 퇴장을 당할 경우, 다음 1경기에 출전하지 못할 뿐만 아니라 경고 1회가 누적된다.
3. 코칭스태프 및 관계자의 누적 경고 및 퇴장 시, 모든 경기 출전 정지를 부여한다.
4. 경기 도중 또는 경기 후에 심판 판정에 대하여 항의, 무시, 폭언, 기타 행동을 하였을 경우 심판은 해당 선수에게 경고 또는 퇴장을 줄 수 있다.
5. 퇴장 시 해당 선수는 즉각 경기장 밖으로 나가야 한다.
6. 경기 중 심판 판정 또는 기타 이유로 경기에 불응할 경우, 경기 포기로 간주하고 몰수패 처리한다.
7. 운영본부는 퇴장 선수의 고의성을 판단해 본 대회 출전 기회를 영구 박탈할 수 있다.
8. 조별예선에서의 경고 및 퇴장은 8강 토너먼트에 초기화되지 않고 연계 적용된다.
9. 징계 등의 이유로 참가자격이 없는 선수가 부정적인 방법으로 경기에 참여했을 경우, 해당 선수의 소속팀은 몰수 패 처리된다.

**제17조 (시상)**

본 대회의 시상 내역은 다음과 같으며, 추후 시상 내역이 수정 또는 추가될 수 있다.

우승(1팀)	준우승(1팀)	최우수선수상(1명)
150만원, 트로피, 2026 K리그 쿨컵 출전권	70만원, 트로피	20만원

- 상금에 대한 제세공과금(원천징수세)은 수상팀 또는 수상자가 부담한다.
- 최우수선수상(1명)은 대회 기간 중 경기력, 스포츠맨십 및 팀 성적 기여도 등을 종합적으로 고려하여 구단이 선정한다.

- 대회 중 퇴장 조치를 받은 선수는 경중에 따라 시상에서 제외될 수 있다.
- 추후 시상 내역이 변경될 수 있으며, 본 조에 명시되지 않은 시상에 관련한 사항은 구단의 결정에 의한다.
- 시상식에는 수상 팀 엔트리 인원의 50% 이상이 반드시 참석하여야 하며, 정당한 사유 없이 불참할 경우 시상 취소될 수 있다.

K리그 퀀컵 출전권
1. 본 대회 우승팀에게는 제주SK FC 대표 자격으로 2026 K리그 퀀컵 출전권을 부여한다. 2. 구단은 우승팀의 K리그 퀀컵 참가를 위해 선수 유니폼(12명) 및 경비(항공, 숙박)를 부담한다. 3. 우승팀은 2026 K리그 퀀컵 참가를 위해 아래 자격요건을 모두 충족하여야 한다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 대회 기간(2026년 9월 11일(금) ~ 9월 13일(일), 충청북도 제천)에 참가가 가능하여야 한다.</li> <li>■ 참가 인원은 코칭스태프 2명, 선수 12명 이내로 구성하여야 한다.</li> <li>■ 전문 선수 및 중학교 이상 엘리트 선수는 참가할 수 없다.</li> <li>■ 선수 12명 중 9명 이상은 제주특별자치도 거주자(주민등록상)여야 한다.</li> </ul> 4. 우승팀이 위 참가 자격요건을 충족하지 못하거나 출전을 포기할 경우, K리그 퀀컵 출전권은 본 대회 차순위 팀에게 승계된다. 차순위 팀 또한 위 참가 자격요건을 충족하여야 하며, 자격 미충족 시 다음 순위 팀에게 순차적으로 출전권이 승계된다. 5. K리그 퀀컵 참가 자격 및 운영에 관한 세부사항은 2026 K리그 퀀컵 대회 규정을 따른다.

### 제18조 (대회 프로그램)

#### 1. 조 추첨

- 조별 예선 조 추첨은 2026년 7월 21일(화) 제주SK FC 홈경기 당일 제주월드컵경기장에서 진행된다. 참가팀 대표자 1인은 조 추첨에 반드시 참석하여야 하며, 조 추첨에 참가하지 않은 팀은 대회 참가 의사가 없는 것으로 간주하여 참가를 취소하며 실격 처리한다.
- 8강 토너먼트 본선 조 추첨은 조별 예선 종료 후 현장에서 즉시 진행한다.

#### 2. 개회식 및 시상식

- 개회식은 2026년 7월 21일(화) 제주SK FC 홈경기(vs 강원) 당일 제주월드컵경기장에서 진행한다.
- 시상식은 2026년 8월 2일(일) 제주SK FC 홈경기(vs 인천) 당일 제주월드컵경기장에서 진행한다.
- 각 팀은 개회식과 시상식에 각각 10명 이상이 반드시 참석하여야 한다. (선수 외 인원 포함 / 본 대회 참가비는 없으나, 개회식 및 시상식 참석을 위한 제주SK FC 홈경기 입장권은 참가자가 개별 구매하여야 한다.)
- 정당한 사유 없이 개회식 또는 시상식에 참석하지 않을 경우, 향후 제주SK FC가 주최·주관하는 대회 참가에 제한 또는 불이익이 있을 수 있다.

#### 3. 대회 세부일정

본 조에 명시되지 않은 대회 세부 일정 및 운영 사항은 참가팀 대표자에게 별도 안내한다. 주최 측은 대회 운영상 필요에 따라 일정 및 프로그램을 변경할 수 있으며, 변경 사항은 참가팀 대표자에게 별도 공지한다.

### 제19조 (안전)

1. 대회 중 발생하는 상해사고에 대한 보험은 각 팀에서 가입하여야 하며, 행사 시 발생할 수 있는 사고에 대해서 주최/주관 측은 책임 지지 않는다.
2. 대회에 참가하는 모든 선수는 참가팀에서 반드시 의료적으로 신체에 이상이 없는 선수(심장질환 및 호흡기 질환 등 의료학적 이상이 없는 선수)를 출전 시켜야 한다.
3. 경기 중에 출전선수가 부상을 당했을 경우, 주심이 허락해야 의료진이 그라운드에 들어올 수 있으며 부상 선수는 의료진과 함께 반드시 나가야 한다.
4. 경기 중 출전선수의 출혈이 발생할 경우, 그라운드 밖으로 나가 의료진의 처치를 받고 출혈이 멈춘 후 다시 그라운드로 들어올 수 있다.
5. 대회 도중, 몸에 이상이 있음을 느끼거나 고열이 발생 혹은 발견되는 자는 반드시 운영본부에 즉각 통보하여 검사를 실시한다.

## 제20조 (항의)

1. 경기 및 운영과 관련된 항의는 팀 내 주장과 감독에게만 권한이 있다.
2. 그 외 선수 및 관계자가 항의할 경우, 즉각 경고 또는 퇴장을 부여한다.
3. 시정 요구에도 조치되지 않을 경우, 구단은 팀과 개인을 징계할 수 있다.
4. 심판 판정에 대한 제소는 불가하다.

## 제21조 (경기결과 보고)

모든 공식 경기의 경기결과 보고는 심판보고서, 경기기록지에 의한다.

## 제22조 (기타사항)

1. 당일 경기에 참가하는 팀은 반드시 경기시간 30분 전에 경기장에 도착해야 하며, 타당한 이유 없이 경기 개시까지 경기장에 도착하지 않은 팀은 기권으로 간주해 몰수패 처리한다. 단, 납득할 만한 사유로 개시 때까지 도착하지 못할 경우에는 본 구단이 결정한다.
2. 소속 선수가 부정 선수로 이의 제기를 당할 경우, 본인 확인 서류(신분증 등)을 지정기간까지 운영본부로 제출해야 한다. 제출하지 못할 경우 해당 팀은 실격 처리되며, 추후 대회 참가에 불이익이 있을 수 있다.
3. 참가신청서 명단에 없는 선수가 경기에 출전한 사실이 경기 중 또는 경기 후에 발각되었을 경우 그 팀의 모든 경기를 실격으로 처리한다.
4. 기타 불미스러운 행위를 한 팀 또는 개인에 대해서는 운영본부에서 판단하여 처리한다.
5. 부정선수가 포함된 경우 그 팀은 몰수 패로 처리하고, 향후 대회 참가에 불이익이 있을 수 있다.
6. 기권, 규정 위반 등 운영본부에서 실격 처리한 팀과의 잔여 경기는 모두 상대팀의 승리로 간주한다. 이 경우 스코어는 3:0 상대팀 승리로 한다. 이때 이미 경기를 실시해 상대팀이 승리한 상황이고 득점차가 3점 이상이면 스코어를 그대로 유지한다.
7. 시상한 팀 중에서 실격 팀이 나오더라도 차순위 팀의 순위는 변동되지 않는다.
8. 주최측은 본 대회에서 얻은 선수 및 코칭스태프, 관람객 등의 음성 및 초상권을 무상으로 이용할 수 있다.
9. 본 대회에 참가하는 인원은 개인정보 제공 동의를 거부할 권리가 있으나, 개인정보 제공 동의 거부 시 본 대회에 참가할 수 없다.
  - 수집항목 : 이름, 연락처, 이메일, 생년월일, 선수이력 등
  - 이용목적 : 선수 등록 및 검인
  - 보존기간 : 2026년 K리그 퀸컵 대회 종료까지 보존
10. 기상특보가 발령될 경우, 주최 측에서 대회 개최를 취소하거나 경기 수 및 일정을 조정할 수 있다.
11. 천재지변 또는 불가항력적인 상황이 발생하거나 주최 측에서 대회 개최가 불가능하다고 판단하는 경우에는 대회 개최를 취소할 수 있다.
12. 본 대회규정에 명시되지 않은 사항은 FIFA 국제규정을 준수하지만 운영본부의 결정을 우선으로 적용하며, 본 대회규정은 상황에 따라 변동될 수 있다.